Игры на знакомство:
1. «Снежный ком»
цель игры: знакомство ;
ход игры: участники должны образовать два круга(большой и маленький)один круг будет идти по часовой стрелке ,а другой против .И игроки стоящие напротив друг друга обязаны представиться и рассказать о себе самое важное.
2. «Эволюция»
цель игры: повысить активность человека и его настроение;
ход игры: ребята начинают свою эволюцию с самого низшего существа (например с амебы) ,но потом поднимаются на другую ступень эволюции с помощью считалки(камень, ножницы,бумага….)затем он начинает искать себе подобного и таким же путем продолжает свое развитие до человека.
3. «Эмблема»
цель игры: познакомится ;
ход игры: все рисуют свою эмблему, таким образом через рисунок рассказывают о себе.
4. «Назови свое имя»
цель игры: познакомиться между собой;
ход игры: ребята образуют круг, ведущий становится внутри круга и ,сказав свое имя начинает кидать мяч любому из присутствующих ,далее этот игрок так же представляется и передает таким же способом следующему, и так далее ,постепенно убыстряя тем передачи мяча ,игра закончится когда все участники представятся.
5. «Паутина»
цель игры: улучшение физического состояния, создание атмосферы доверия среди участников;
ход игры: игроки образуют круг и начинают запутываться так, чтобы их потом было сложно распутывать ведущему и некоторым участникам, которых специально выбрали для данного дела.
6. .«Записки»
цель игры: узнать друг друга по именам и постараться запомнить каждого в лицо;
ход игры: каждый участник должен 2 раза написать свое имя на отдельных листочках (скрутить трубочкой, чтобы имя не было видно) далее организатор собирает эти записки в какой-либо предмет ,где перемешивает это все, затем дает выбрать ребятам так же по 2 листочка ,а они в свою очередь ищут того, чье прочитали имя и возвращают записку хозяину, побеждает тот кто первый найдет две своих записки.